

Une conférence **interactive**

pour inciter à la
mobilité douce



Mobile

Un rayon d'action en France, outre-mer et pays francophones



Flexible

Des interventions de 40, 60 ou 90 minutes



Fascinant

Un conférencier d'exception pour captiver le public



Interactif

Des boîtiers de vote électronique distribués aux participants



Spectaculaire

Des images en 16:9 et haute définition, projetées sur grand écran



Sonorisé

Une présentation amplifiée, pour une immersion totale



Pédagogique

Des fiches pratiques distribuées en fin d'intervention



Performant

La garantie d'une formation réussie

Bio-sphère

188 rue Olive Tamari
83130 La Garde

04 94 41 48 88

www.bio-sphère.fr
contact@bio-sphère.fr

ÉCOMOBILITÉ



Découvrez des alternatives à la voiture individuelle

Une **conférence interactive** de 90 minutes, au sein même de votre établissement, pour sensibiliser à la **mobilité douce et durable**.

Des images exceptionnelles, projetées sur grand écran, en illustrent les causes et situent des voies de progrès autour d'alternatives concrètes.



*Une invitation à l'émerveillement...
Un premier pas vers la connaissance.*

Relevez le défi en 7 chapitres



- 1. Le règne de la voiture**
État des lieux de nos déplacements aujourd'hui
- 2. La qualité de l'air**
Particules fines, gaz à effet de serre, pollution de l'air
Zones à Faibles Emissions / Vignette Crit'Air
- 3. La mobilité douce**
Marche, vélo, skate, roller, trottinette, gyropode...
Avantages économiques, sociaux et environnementaux
- 4. L'écomobilité**
Bus, tramway, métro, téléphérique urbain...
- 5. L'intermodalité**
Complémentarité des réseaux - Pôles d'échanges
- 6. Les véhicules alternatifs**
Électrique / Hydrogène
Avantages et inconvénients
- 7. La mobilité de demain**
Véhicules et navettes autonomes
Hyperloop / Voie des airs...

Impliquez votre auditoire et stimulez l'audience

Toutes nos conférences sont interactives, au moyen de **boîtiers de vote électronique**.

A intervalles réguliers au cours de notre intervention, une problématique est posée. Les participants sont alors invités à communiquer leurs avis au moyen de boîtiers de vote. Les résultats sont traités **en temps réel** et immédiatement affichés à l'écran.

L'aspect ludique du dispositif se révèle être un véritable levier de motivation, en **stimulant les participants** et en mobilisant leur attention tout au long de l'intervention.

